



Software Básico

LISTA DE EXERCÍCIOS 4

Prof. Pedro Carlos da Silva Lara

Centro Federal de Educação Tecnológica Celso Suckow da Fonseca

Questão 1) Crie um programa em Assembly x86 (usando o NASM) que dado um raio r compute o volume da esfera

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$

Questão 2) Crie um programa em Assembly x86 (usando o NASM) que dados os coeficientes a , b e c calcule a raízes (quando houver) da equação

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Questão 3) Crie um procedimento em Assembly x86 (usando o NASM) que calcule $\log_y x$, onde

$$\log_y x = \frac{\log_2 x}{\log_2 y}$$

Questão 4) Crie um programa em Assembly x86 (usando o NASM) que dados um valor n calcule a seguinte aproximação de π

$$\pi \approx \sqrt{6 \left(\sum_{i=1}^n \frac{1}{i^2} \right)}$$

Questão 5) Crie um programa em Assembly x86 (usando o NASM) que dados um valor n calcule a seguinte aproximação de e

$$e \approx \sum_{i=1}^n \frac{1}{i!}$$