
Programação Orientada a Objetos – POO
Prof. Pedro Carlos da Silva Lara
pcslara@lncc.br
home page: www.lncc.br/~pcslara
Instituto Superior de Tecnologia em Ciências da Computação de Petrópolis
Lista de Exercícios 2

Arquivos

- 1) Criar um programa que exiba o número de linhas de um arquivo `.txt`.
- 2) Criar um programa capaz de ler um valor inteiro n que esteja entre 1 e 9 (o programa deve obrigar o usuário a digitar um valor entre 1 e 9). Depois crie um arquivo contendo a seguinte saída. Por exemplo $n = 4$
1
1 2
1 2 3
1 2 3 4
- 3) Criar um programa que receba dois nomes de arquivos e crie um novo arquivo contendo a concatenação dos arquivos recebidos.
- 4) Criar um programa para dado uma arquivo de entrada `entrada.txt` imprimir em um arquivo `saida.txt` o número de letras, o número de vogais e o número de consoantes.
- 5) Crie um programa para agendar tarefas ou compromissos. O programa poderá cadastrar, remover e visualizar tarefas previamente cadastradas. Abaixo temos o menu do programa:

```
[1] -- Nova tarefa
[2] -- Visualizar tarefa por dia
[3] -- Ver todas as tarefas
[4] -- Remover tarefa
[5] -- Sair
```

Entre com a opção: _

As tarefas deverão ser armazenadas em um arquivo `.txt`.

- 6) Crie um programa para simular um caixa eletrônico. Este programa irá possuir um arquivo com a quantidade de notas em dinheiro que o caixa eletrônico possui. Por exemplo, se o caixa eletrônico possui 130 notas de R\$10,00, 120 notas de R\$20,00 e 110 notas de R\$50,00 o arquivo deverá ser

```
R$10 130
R$20 120
R$50 110
```

Ao finalizar um saque, o programa deverá atualizar este arquivo. O programa também deverá exibir a distribuição das notas no saque. Por exemplo:

```
Quanto você deseja sacar?: 70
retirando...
1 nota de R$50,00
1 nota de R$20,00
```